**Техническое задание**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование объекта закупки** | **Описание объекта закупки** | **Кол-во, шт.** |
| 1 | Скалодром интерактивный | Скалодром интерактивный включает в себя:1. Скальная стенка;2. Страховка;3. Зацепы; 4. Маты; 5. Интерактивный короб;6. Проектор; 7. Кронштейн для интерактивного короба;8. Методическое пособие; 9. Инструкция по установки.1. Скальная стенка:

Ширина, метр: не менее 3,3 , но не более 5,0;Высота, метр: не менее 2,5 , но не более 2,9;Способ крепления каркаса: к стене Материал поверхности: фанера водостойкая Болты для крепления зацепов: по количеству зацепов1. Страховка:

Кол-во страховочных линий: не менее 2Динамическая веревка: наличиеКол-во веревок, шт.: не менее 2Длина каждой веревки, м: не менее 8Карабин с автоматической муфтой, шт: не менее 2Карабин стальной с муфтой,шт: не менее 2Консоль страховочная, шт: не менее 2Обвязка детская универсальная, шт: не менее 21. Зацепы:

Зацепы различных форм и размеров, кол-во из расчета по не менее10 шт. на каждый кв.метр скальной стенки.1. Маты:

Материал внутреннего слоя: поролон; Материал внешнего слоя: ПВХ Ширина мата должна соответствовать ширине скальной стенки: соответствиеВысота мата, мм.: не менее 2001. Интерактивный короб:

Представляет собой единый корпус из металла с оборудованием внутри, включающий в себя: * 1. Датчик глубины:

видео камера – RGB, пиксель: не менее 1920х1080 камера глубины, пиксель: не менее 512х424 * 1. Системный блок:

управляющая операционная система : наличие; номинальная частота ядра, ГГц: не менее 2,9;количество ядер: не менее 6;объем кэша второго уровня процессора, МБ: не менее 1,5;объем кэша третьего уровня процессора, МБ: не менее 9;техпроцесс, нм: не более 14 ;архитектура процессора 64-разрядная: соответствие ;порт USB 3.0: наличие;оперативная память, ГБ: не менее 8;объем накопителя SSD, ГБ: не менее 120;предустановленное программное обеспечение «Интерактивный скалодром»:Функции ПО:- бесплатное обновление занятий: наличие- считывание нажатий человеком на поверхность: наличие- приостановка считывания нажатий: наличие- автоматическая калибровка и настройка: наличие- сохранение и загрузка параметров автоматической настройки: наличие- настройка в зависимости от сложности и уровня подготовки игрока : наличиеКоличество игр не менее 16 шт.:- Игра тип 1:Описание игры: за определённое количество времени собрать как можно больше яблок в соответствии с заданием.Развиваются: математические навыки, внимание, ловкость.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 2:Описание игры: как можно быстрее подняться на вершину башни и позвонить в колокол.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 3:Описание игры: заходить в гости к эльфам в определённом порядке цифр, которые указаны на их дверях.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,память, математические навыки, внимание.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 4:Описание игры: следовать по маршруту за ракетой.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,зрительное внимание.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 5:Описание игры: защитить свои игрушки от воришек ниндзя.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,зрительное внимание.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 6:Описание игры: защитить башню от орудий противника, и направить боевыеснаряды в его крепость.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,зрительное внимание.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 7:Описание игры: найти клад. Для этого необходимо следовать по стрелочкамопределённого цвета.Развивается: ловкость, знания о цветах.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 8:Описание игры: ладонью касаться птичек. За каждое верное действие ребёнокполучает баллы.Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,зрительное внимание.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 9:Описание игры: угадать, где прячется обезьянка, используя подсказку-задание на облачке.Развивается: ловкость, координация движений, зрительное внимание,логика.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 10:Описание игры: выбрать верную деталь для указанного разрыва цепи. В игреучитывается форма и цвет.Развивается: ловкость, понятия о цвете и форме.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 11:Описание игры: выбрать продукты, указанные в инструкции.Развивается: ловкость, знания о вредной и полезной пище.Максимальное кол-во игроков: не менее 1- Игра тип 12:Описание игры: нажимать на точки, чтобы обвести достопримечательность на фотографии.Развивается: ловкость, знания о мировых достопримечательностях.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 13:Описание игры: провести шахтёра к выходу.Для этого нужно выполнять действия, о которых он думает.Развивается: ловкость, логика.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 14:Описание игры: нажимать на точки, чтобы пройти маршрут.Развивается: ловкость.Максимальное кол-во игроков: не менее 1.- Игра тип 15:Описание игры: выращивать стайки рыб отгоняя хищников и вовремя добывая корм. Развивается: ловкость, скорость реакции.Максимальное кол-во игроков: не менее 2.- Игра тип 16:Описание игры: вырастить стаю рыбок, отгоняя крупных хищников. Мы кормим рыбок, вовремя разбивая большие кусочки корма около стаек.Максимальное кол-во игроков: не менее 1. Дополнительно в комплект поставки должна входить клавиатура: тип соединения: беспроводное;встроенный тачпад: наличие.1. Мультимедиа-проектор:

технология: DLP или LCD разрешение: не менее XGA (1024х768)Соотношение сторон: (формат проецируемого изображения) 4:3яркость, ANSI люмен: не менее 4500контрастность: не менее 28500:1 Проекционное отношение не более 1,5 :1видеовход HDMI: наличие разъем питания 220В: наличие.1. Кронштейн для интерактивного короба: наличие;
2. Методическое пособие: наличие, поставка на бумажном носителе;
3. Инструкция по установки: наличие, поставка на бумажном носителе.

**Поставщик обязуется произвести монтаж и настройку скалодрома интерактивного по адресу поставки товара в месте, указанном Заказчиком.** | 1 |