**Техническое задание**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование объекта закупки** | **Описание объекта закупки** | **Кол-во, шт.** |
| 1 | Скалодром интерактивный | Скалодром интерактивный включает в себя:  1. Скальная стенка;  2. Страховка;  3. Зацепы;  4. Маты;  5. Интерактивный короб;  6. Проектор;  7. Кронштейн для интерактивного короба;  8. Методическое пособие;  9. Инструкция по установки.   1. Скальная стенка:   Ширина, метр: не менее 3,3 , но не более 5,0;  Высота, метр: не менее 2,5 , но не более 2,9;  Способ крепления каркаса: к стене  Материал поверхности: фанера водостойкая  Болты для крепления зацепов: по количеству зацепов   1. Страховка:   Кол-во страховочных линий: не менее 2  Динамическая веревка: наличие  Кол-во веревок, шт.: не менее 2  Длина каждой веревки, м: не менее 8  Карабин с автоматической муфтой, шт: не менее 2  Карабин стальной с муфтой,шт: не менее 2  Консоль страховочная, шт: не менее 2  Обвязка детская универсальная, шт: не менее 2   1. Зацепы:   Зацепы различных форм и размеров, кол-во из расчета по не менее10 шт. на каждый кв.метр скальной стенки.   1. Маты:   Материал внутреннего слоя: поролон;  Материал внешнего слоя: ПВХ  Ширина мата должна соответствовать ширине скальной стенки: соответствие  Высота мата, мм.: не менее 200   1. Интерактивный короб:   Представляет собой единый корпус из металла с оборудованием внутри, включающий в себя:   * 1. Датчик глубины:   видео камера – RGB, пиксель: не менее 1920х1080  камера глубины, пиксель: не менее 512х424   * 1. Системный блок:   управляющая операционная система : наличие;  номинальная частота ядра, ГГц: не менее 2,9;  количество ядер: не менее 6;  объем кэша второго уровня процессора, МБ: не менее 1,5;  объем кэша третьего уровня процессора, МБ: не менее 9;  техпроцесс, нм: не более 14 ;  архитектура процессора 64-разрядная: соответствие ;  порт USB 3.0: наличие;  оперативная память, ГБ: не менее 8;  объем накопителя SSD, ГБ: не менее 120;  предустановленное программное обеспечение «Интерактивный скалодром»:  Функции ПО:  - бесплатное обновление занятий: наличие  - считывание нажатий человеком на поверхность: наличие  - приостановка считывания нажатий: наличие  - автоматическая калибровка и настройка: наличие  - сохранение и загрузка параметров автоматической настройки: наличие  - настройка в зависимости от сложности и уровня подготовки игрока : наличие  Количество игр не менее 16 шт.:  - Игра тип 1:  Описание игры: за определённое количество времени собрать как можно больше яблок в соответствии с заданием.  Развиваются: математические навыки, внимание, ловкость.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 2:  Описание игры: как можно быстрее подняться на вершину башни и позвонить в колокол.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 3:  Описание игры: заходить в гости к эльфам в определённом порядке цифр, которые указаны на их дверях.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,  память, математические навыки, внимание.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 4:  Описание игры: следовать по маршруту за ракетой.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,  зрительное внимание.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 5:  Описание игры: защитить свои игрушки от воришек ниндзя.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,  зрительное внимание.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 6:  Описание игры: защитить башню от орудий противника, и направить боевые  снаряды в его крепость.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,  зрительное внимание.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 7:  Описание игры: найти клад. Для этого необходимо следовать по стрелочкам  определённого цвета.  Развивается: ловкость, знания о цветах.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 8:  Описание игры: ладонью касаться птичек. За каждое верное действие ребёнок  получает баллы.  Развиваются: ловкость, координация движений, разные группы мышц,  зрительное внимание.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 9:  Описание игры: угадать, где прячется обезьянка, используя подсказку-задание на облачке.  Развивается: ловкость, координация движений, зрительное внимание,  логика.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 10:  Описание игры: выбрать верную деталь для указанного разрыва цепи. В игре  учитывается форма и цвет.  Развивается: ловкость, понятия о цвете и форме.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 11:  Описание игры: выбрать продукты, указанные в инструкции.  Развивается: ловкость, знания о вредной и полезной пище.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1  - Игра тип 12:  Описание игры: нажимать на точки, чтобы обвести достопримечательность на фотографии.  Развивается: ловкость, знания о мировых достопримечательностях.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 13:  Описание игры: провести шахтёра к выходу.  Для этого нужно выполнять действия, о которых он думает.  Развивается: ловкость, логика.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 14:  Описание игры: нажимать на точки, чтобы пройти маршрут.  Развивается: ловкость.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  - Игра тип 15:  Описание игры: выращивать стайки рыб отгоняя хищников и вовремя добывая корм.  Развивается: ловкость, скорость реакции.  Максимальное кол-во игроков: не менее 2.  - Игра тип 16:  Описание игры: вырастить стаю рыбок, отгоняя крупных хищников. Мы кормим рыбок, вовремя разбивая большие кусочки корма около стаек.  Максимальное кол-во игроков: не менее 1.  Дополнительно в комплект поставки должна входить клавиатура:  тип соединения: беспроводное;  встроенный тачпад: наличие.   1. Мультимедиа-проектор:   технология: DLP или LCD  разрешение: не менее XGA (1024х768)  Соотношение сторон: (формат проецируемого изображения) 4:3  яркость, ANSI люмен: не менее 4500  контрастность: не менее 28500:1  Проекционное отношение не более 1,5 :1  видеовход HDMI: наличие  разъем питания 220В: наличие.   1. Кронштейн для интерактивного короба: наличие; 2. Методическое пособие: наличие, поставка на бумажном носителе; 3. Инструкция по установки: наличие, поставка на бумажном носителе.   **Поставщик обязуется произвести монтаж и настройку скалодрома интерактивного по адресу поставки товара в месте, указанном Заказчиком.** | 1 |